

TRABALHO PRÁTICO Nº 1

Descrição do trabalho

Utilizando o *Microsoft Excel* e aplicando os conhecimentos adquiridos nas aulas, elabore duas tabelas e construa dois gráficos a partir delas.

Estrutura do trabalho

O trabalho deve obedecer à seguinte estrutura:

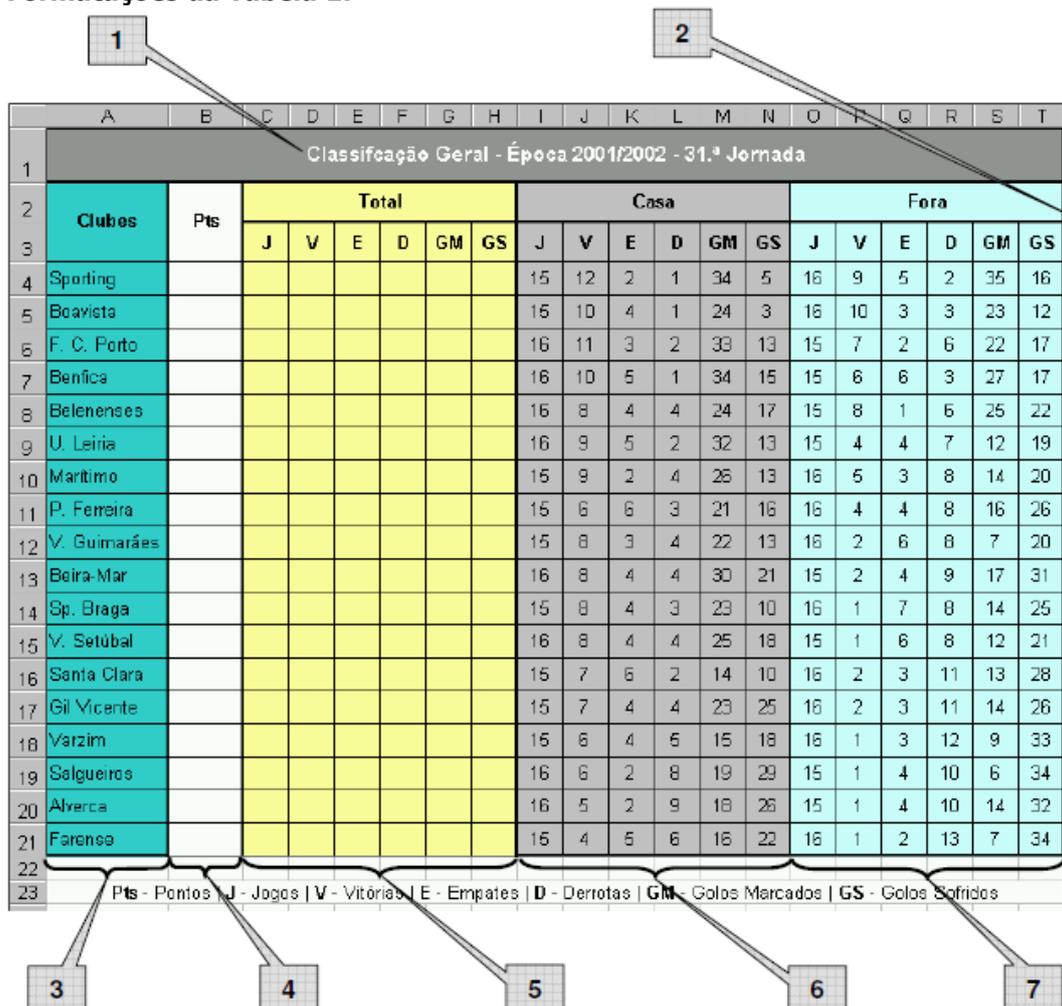
1. Constituição do Livro:

- Nome da 1.^a folha: **Classificação Geral**
- Nome da 2.^a folha: **Goleadores**
- Nome da 3.^a folha: **Gráfico da Classificação Geral**
- Nome da 4.^a folha: **Gráfico dos Goleadores**

2. Configuração das Margens das Folhas de Cálculo:

- Orientação das Folhas de Cálculo: Horizontal.
- Margens:
 - ✓ Superior: 2 cm.
 - ✓ Inferior: 2 cm.
 - ✓ Esquerda: 2 cm.
 - ✓ Direita: 2 cm.

3. Formatações da Tabela 1:



Classificação Geral - Época 2001/2002 - 31.ª Jornada																			
Clubes	Pts	Total						Casa						Fora					
		J	V	E	D	GM	GS	J	V	E	D	GM	GS	J	V	E	D	GM	GS
Sporting								15	12	2	1	34	5	16	9	5	2	35	16
Boavista								15	10	4	1	24	3	16	10	3	3	23	12
F. C. Porto								16	11	3	2	33	13	15	7	2	6	22	17
Benfica								16	10	5	1	34	15	15	6	6	3	27	17
Belenenses								16	8	4	4	24	17	15	8	1	6	25	22
U. Leiria								16	9	5	2	32	13	15	4	4	7	12	19
Marítimo								15	9	2	4	26	13	16	5	3	8	14	20
P. Ferreira								15	6	6	3	21	16	16	4	4	8	16	26
V. Guimarães								15	8	3	4	22	13	16	2	6	8	7	20
Beira-Mar								16	8	4	4	30	21	15	2	4	9	17	31
Sp. Braga								15	8	4	3	23	10	16	1	7	8	14	25
V. Setúbal								16	8	4	4	25	18	15	1	6	8	12	21
Santa Clara								15	7	6	2	14	10	16	2	3	11	13	28
Gil Vicente								15	7	4	4	23	25	16	2	3	11	14	26
Varzim								15	6	4	6	15	18	16	1	3	12	9	33
Salgueiros								16	6	2	8	19	23	15	1	4	10	6	34
Alverca								16	5	2	9	18	26	15	1	4	10	14	32
Farense								15	4	5	6	16	22	16	1	2	13	7	34
Pts - Pontos		J - Jogos	V - Vitórias	E - Empates	D - Derrotas	GM - Golos Marcados	GS - Golos Sofridos												

1	<ul style="list-style-type: none"> • Altura da linha: 30. • Texto: Arial 11, negrito, centrado na vertical e na horizontal, cor: branco. • Cor de preenchimento: Cinzento a 40%.
2	<ul style="list-style-type: none"> • Altura das linhas: 22. • Texto: Arial 10, negrito, centrado na vertical e na horizontal, cor: preto.
3	<ul style="list-style-type: none"> • Altura das linhas: 18. • Largura da coluna: 12. • Texto: Arial 10, centrado na vertical e alinhado à na horizontal, cor: preto. • Cor de preenchimento: Azul-marinho.
4	<ul style="list-style-type: none"> • Altura das linhas: 18. • Largura da coluna: 7. • Texto: Arial 10, centrado na vertical e na horizontal, cor: preto. • Cor de preenchimento: sem cor.
5	<ul style="list-style-type: none"> • Altura das linhas: 18. • Largura da coluna: 4. • Texto: Arial 10, centrado na vertical e na horizontal, cor: preto. • Cor de preenchimento: amarelo claro.
6	<ul style="list-style-type: none"> • Altura das linhas: 18. • Largura da coluna: 4. • Texto: Arial 10, centrado na vertical e na horizontal, cor: preto. • Cor de preenchimento: Cinzento 25%.
7	<ul style="list-style-type: none"> • Altura das linhas: 18. • Largura da coluna: 4. • Texto: Arial 10, centrado na vertical e na horizontal, cor: preto. • Cor de preenchimento: azul-bebé.

4. Funções e fórmulas da Tabela 1:

Para completares a tabela terás de utilizar fórmulas ou funções, (de acordo com cada situação), de forma que:

- **Coluna B:** deverá conter o número total de pontos de cada equipa, tendo em conta o seguinte; Vitória = 3 pontos; Empate = 1 ponto; Derrota = 0 pontos.
- **Coluna C:** deverá indicar o número total de jogos de cada equipa.
- **Coluna D:** deverá conter o número total de vitórias.
- **Coluna E:** deverá indicar o número total de empates.
- **Coluna F:** deverá conter o número total de derrotas.
- **Coluna G:** deverá indicar o número total de golos marcados.
- **Coluna H:** deverá conter o número total de golos sofridos.

5. Formatações da Tabela 2:

	A	B	C	D
1	Lista dos Melhores Marcadores			
2	Posição	Nome do jogador	Clube	Golos Marcados
3	1			
4	2			
5	3			
6	4			
7	5			
8				
9	Total de golos marcados			
10	Média de golos			
11	Maior número de golos marcados			
12	menor número de golos marcados			
13				

Na folha 2 (**Goleadores**), utiliza as formatações adequadas de forma a obteres uma tabela semelhante à da figura apresentada.

6. Funções da Tabela 2:

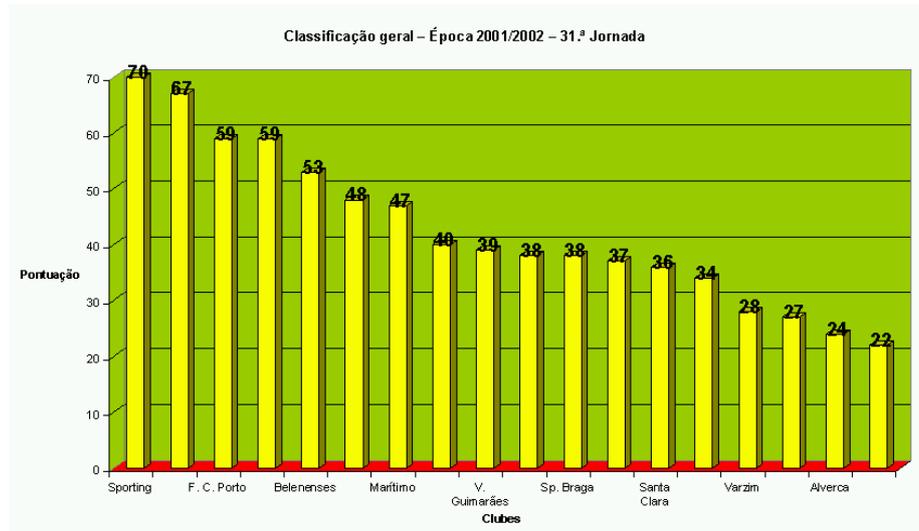
Para completares a tabela terás de utilizar funções, de acordo com cada situação, nas células D9 a D13.

7. Gráfico Classificação Geral:

Elabora um gráfico a teu gosto, relativo à pontuação obtida pelas equipas da 1.ª Liga, com as seguintes formatações:

- Tipo – padrão do gráfico:
 - Tipo de gráfico: Colunas.
 - Subtipo de gráfico: Colunas agrupadas, efeito visual 3D.
 - Série do intervalo de dados: Colunas.
- Títulos:
 - Título do gráfico: Classificação geral – Época 2010/2011 – <num> Jornada.
 - Eixo dos XX: Clubes.
 - Eixo dos ZZ: Pontuação.
- Sem legenda.
- Rótulo de dados: Mostrar valores.
- Formatação dos rótulos de dados:
 - Tipo e tamanho de letra: Arial 16.
 - Estilo: Negrito.
- Formatação da série de dados: Cor amarela.
- Formatação dos planos laterais: Cor verde.
- Formatação do plano de base: Cor vermelha.

O aspeto final do gráfico terá de ser idêntico ao seguinte:



8. Gráfico Goleadores:

Elabora um gráfico, relativo ao ranking dos 5 melhores goleadores até ao momento.

Formata o gráfico a teu gosto, sendo que cada goleador deve estar representado com a respetiva fotografia.

Guardar o trabalho com o seguinte nome:
nome_apellido_TrabalhoAvaliação1