

# Scratch – Ficha de trabalho nº 2

## 1. Atividade Floresta

Adicionar um cenário que represente a floresta e colocar um pássaro e uma maçã.

- 1) O pássaro deverá mover-se para cima, baixo, direita e esquerda.
- 2) A maçã desaparece de cada vez que o pássaro lhe tocar e depois surgirá, passados 2 segundos, numa outra posição do cenário

Pássaro



## Maça

